

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO - AMIGA 1200 ET CD32

Ce guide de démarrage rapide est fourni avec le manuel; pour des renseignements plus détaillés, consulte le manuel.

Installation (A1200 uniquement)

Super Street Fighter 2 Turbo pour l'Amiga 1200 doit être installé sur disque dur et requiert 11 Mo d'espace disque libre minimum. Pour installer Super Street Fighter 2 Turbo sur ton disque dur, suis les instructions ci-dessous:

- amorce ton disque dur dans Workbench.
- prépare un sous-répertoire appelé "SSF2T" sur ton disque dur.
- insère la disquette un dans un lecteur.
- fais glisser et déplace l'icône "Install_SSF2Turbo" de la disquette 1 au sous-répertoire que tu as créé.
- clique deux fois sur l'icône "Install_SSF2Turbo" à l'intérieur de ce sous-répertoire.
- suis les messages à l'écran.

Pour lancer le jeu

A1200

- trouve le tiroir/répertoire SSF2T que tu viens de créer sur ton disque dur et ouvre la fenêtre.
- pour charger le jeu, clique deux fois sur l'icône SSF2TURBO (non pas l'icône Install qui lui ressemble).
- ton Amiga 1200 va se réinitialiser et lancer Super Street Fighter 2 Turbo; vérifie que tous tes fichiers sont fermés afin d'éviter de perdre des données.

CD32

- place ton CD de Super Street Fighter 2 Turbo dans ton système CD32 et allume-le.

Commandes

Tu peux contrôler Super Street Fighter 2 Turbo en combinant un Joystick avec un clavier ou le faire avec la manette de contrôle du CD32 (d'un système CD32 ou d'un A1200). Pour les mouvements spéciaux, consulte ton manuel.

Joueur 1 clavier

Joystick (port de jeu)	Gauche, droite, haut et bas
Q ou E	Coup léger ou coup de poing
A ou S	Coup de poing normal ou puissant
Z	Coup de poing violent ou féroce
Amiga gauche + Q ou E	Coup de pied léger
Amiga gauche + A ou S	Coup de pied normal
Amiga gauche + Z	Coup de pied puissant

Joueur 2 clavier

Joystick (Port souris)	Gauche, droite, haut et bas	
P ou]	Coup léger ou coup de poing	("+" sur le clavier allemand)
: ou #	Coup de poing normal ou puissant	("O" sur le clavier allemand)
/	Coup de poing violent ou féroce	("_" sur le clavier allemand)
Amiga droite P ou]	Coup de pied léger	("+" sur le clavier allemand)
Amiga droite : ou #	Coup de pied normal	("O" sur le clavier allemand)
Amiga droite /	Coup de pied violent	("_" sur le clavier allemand)
ECHAP	Pour retourner au menu principal pendant la partie	
ESPACEMENT	Pour passer l'intro, etc.	
AIDE	Pour activer/désactiver la pause	

Manette de Contrôle du CD32

Bloc directionnel	Gauche, droite, haut et bas
Bouton arrière gauche	Coup léger ou coup de poing
Bouton vert	Coup de poing normal ou puissant
Bouton rouge	Coup de poing violent ou féroce
Bouton arrière droit	Coup de pied léger
Bouton jaune	Coup de pied normal
Bouton bleu	Coup de pied violent
Bouton Start/Pause	Pour activer/désactiver la pause.

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO

AMIGA 1200/CD32

INSTALLATION INSTRUCTIONS

ANWEISUNG FÜR INSTALLATION

LES INSTRUCTIONS POUR L'INSTALLATION

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO – AMIGA 1200 AND CD32

This quickstart guide is supplied in addition to the manual, please refer to the manual for further details.

Installation (A1200 only)

Super Street Fighter 2 Turbo for the Amiga 1200 is Hard Disk Drive installable only and requires at least 11 MB of free space. To install Super Street Fighter 2 Turbo onto your hard drive, please follow the instructions below :

- Boot your hard disk into Workbench.
- Make an “SSF2T” sub-directory on your hard drive.
- Insert disk one into any drive.
- Drag and drop the “Install_SSF2Turbo” icon from disk 1 into the created sub-directory.
- Double click on the “Install_SSF2Turbo” icon from within the sub-directory.
- Follow the on Screen prompts.

To Run the Game

A1200

- Locate the SSF2T drawer / directory you have just created on your hard disk and open the window.
- Double click on the SSF2TURBO icon to load the game (not the Install Icon as they are similar).
- Your Amiga 1200 will now reset and run Super Street Fighter 2 Turbo please make sure all you files are closed to avoid data loss.

CD32

- Place the Super Street Fighter 2 Turbo CD into your CD32 and switch on.

Controls

Super Street Fighter 2 Turbo can be controlled from the Joystick and Keyboard combined or a CD32 game pad (from a CD32 or an A1200). Please refer to the manual for special moves.

Keyboard Player 1

Joystick (Game port)	Left, Right, Up and Down
Q or E	Light Jab or punch
A or S	Medium or Strong punch
Z	Hard or Fierce punch
Left Amiga + Q or E	Light kick
Left Amiga + A or S	Medium kick
Left Amiga + Z	Hard kick

Keyboard Player 2

Joystick (Mouse Port)	Left, Right, Up and Down	
P or]	Light Jab or punch	(“+” on German keyboard)
: or #	Medium or Strong punch	(“O” on German keyboard)
/	Hard or Fierce Punch	(“_” on German keyboard)
Right Amiga P or]	Light kick	(“+” on German keyboard)
Right Amiga : or #	Medium kick	(“O” on German keyboard)
Right Amiga /	Hard kick	(“_” on German keyboard)
ESC	Returns to main menu during game	
SPACE	Skips intro etc.	
HELP	Toggles pause on/off	

CD32 Game Pad

Directional Pad	Left, Right, Up and Down
Left Back Button	Light Jab or Punch
Green Button	Medium or Strong Punch
Red Button	Hard or Fierce Punch
Right Back Button	Light kick
Yellow Button	Medium kick
Blue Button	Hard kick
Start / Pause Button	Toggles pause on/off

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO - AMIGA 1200 UND CD32

Diese Schnellstartkarte wird als Zusatz zum Handbuch geliefert. Für weitere Informationen ziehen Sie bitte das Handbuch zu Rate.

Installation (Nur A1200)

Super Street Fighter 2 Turbo für den Amiga 1200 muß auf der Festplatte installiert werden und beansprucht einen Mindestspeicherplatz von 11 MB. Um Super Street Fighter 2 Turbo auf der Festplatte zu installieren, bitte den nachstehenden Anweisungen folgen:-

- Festplatte in Workbench booten.
- Auf der Festplatte ein Unterverzeichnis namens “SSF2T” einrichten.
- Disk 1 in ein beliebiges Laufwerk einlegen.
- Das “Install_SSF2Turbo”-Icon von der Disk 1 in das soeben eingerichtete Verzeichnis ziehen und ablegen.
- Im Unterverzeichnis das “Install_SSF2Turbo”-Icon doppelklicken.
- Bildschirmanweisungen befolgen.

Spielbetrieb

A1200

- Die/Das soeben auf der Festplatte eingerichtete SSF2T-Schublade / Verzeichnis suchen und das Fenster öffnen.
- Das SSF2TURBO-Icon doppelklicken, um das Spiel zu laden (nicht mit dem Install-Icon verwechseln!).
- Der Amiga 1200 stellt sich neu ein und startet Super Street Fighter 2 Turbo. Überprüfen Sie bitte, ob alle Dateien geschlossen sind, um jeglichen Datenverlust zu vermeiden.

CD32

- Super Street Fighter 2 Turbo CD in das CD32-Laufwerk einlegen.

Steuerung

Super Street Fighter 2 Turbo kann sowohl mit dem Joystick und der Tastatur als auch mit einem CD32 Game Pad (CD32 oder A1200) gesteuert werden. Special Moves werden im Handbuch behandelt.

Tastaturspieler 1

Joystick (Game-Port)	Links, rechts, oben und unten.
Q oder E	Leichter Jab oder Schlag.
A oder S	Normaler oder kräftiger Schlag.
Z	Harter oder heftiger Schlag.
Links Amiga + Q oder E	Leichter Kick.
Links Amiga + A oder S	Normaler Kick.
Links Amiga + Z	Kräftiger Kick.

Tastaturspieler 2

Joystick (Maus-Port)	Links, rechts, oben, unten.	
P oder]	Linker Jab oder Schlag	(“+” auf deutscher Tastatur).
: oder #	Normaler oder kräftiger Schlag	(“O” auf deutscher Tastatur).
/	Harter oder heftiger Schlag	(“_” auf deutscher Tastatur).
Rechts Amiga P oder]	Leichter Kick	(“+” auf deutscher Tastatur).
Rechts Amiga : oder #	Normaler Kick	(“O” auf deutscher Tastatur).
Rechts Amiga /	Harter Kick	(“_” auf deutscher Tastatur).
ESC	Bringt Spieler während des Spiels zum Hauptmenü zurück.	
LEERTASTE	überspringt Einleitung etc.	
HELP	Schaltet Pausenmodus ein/aus.	

CD32 Game Pad

Richtungstaste	Links, recht, oben, unten.
Taste links hinten	Linker Jab oder Schlag.
Grüne Taste	Normaler oder kräftiger Schlag.
Rote Taste	Harter oder heftiger Schlag.
Taste rechts hinten	Leichter Kick
Gelbe Taste	Normaler Kick
Blaue Taste	Harter Kick
Starttaste/Pausetaste	Schaltet Pausenmodus ein/aus.